

KGW 2 (Gymnet-Nr. 50210)

- 6 bis 9 Jahre, ein Teilnehmer darf 10 Jahre alt sein (Jahrgang zählt)
- 6-12 Teilnehmer
- Wahl-Dreikampf aus den Disziplinen 1 bis 5, die Überraschungsaufgabe ist als vierte Disziplin für alle Mannschaften Pflicht.

1. Gruppenturnen am Boden mit oder ohne Kasten, Fläche 12 x 12 m
2. Tanzen in der Gruppe, Fläche 13 x 13 m
3. Singen in der Gruppe
4. Hindernisstafel, (Umkehrstafel) 6 x 24 m
5. Ball-Weitwurf (80g Ball), 6 Gruppenmitglieder
6. Überraschungsaufgabe

Zur Überraschungsaufgabe starten alle auf der Wettkampfkarte eingetragenen Gruppenmitglieder.